



## **Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung**



**Download**



**Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung

*Herbert von Halem Verlag*

**Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung** Herbert von Halem Verlag

 [Download Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielf ...pdf](#)

 [Online lesen Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspie ...pdf](#)

## **Downloaden und kostenlos lesen Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung Herbert von Halem Verlag**

---

504 Seiten

### **Kurzbeschreibung**

Das Spiel mit dem Computer ist aus der konvergenten Medienkultur der Gegenwart nicht mehr wegzudenken. Computerspiele werden von Menschen beinahe jeden Alters und jeder gesellschaftlichen Stellung gespielt, die Computerspielindustrie erfreut sich schon des längeren an Umsätzen die mit denen der Filmindustrie durchaus vergleichbar sind, und inzwischen möchte der Deutsche Kulturrat die Computerspiele gar als ›Kunst‹ verstanden wissen.

Vor diesem Hintergrund überrascht es einerseits kaum, dass in den letzten Jahren auch das akademische Interesse an Computerspielen stark gestiegen ist und dass das immer noch recht junge Medium heute aus ganz unterschiedlichen methodologischen und epistemologischen Perspektiven in den Blick genommen wird. Andererseits ist es unter der Vielzahl der trans-, multi- und interdisziplinär geprägten Zugänge zum Computerspiel bereits zu ersten Konsolidierungsbewegungen gekommen, sodass sich inzwischen von einer Reihe auch disziplinär kanonisierter Ansätze der Computerspielforschung (Game Studies) sprechen lässt.

Der Band bietet eine umfassende Bestandsaufnahme aktueller Ansätze der medienwissenschaftlichen und interdisziplinären Computerspielforschung. Über den Autor und weitere Mitwirkende  
Klaus Sachs-Hombach, geb. 1957, studierte Philosophie, Psychologie und Germanistik an der Universität Münster. 1990 schloss er seine Promotion an der Universität Münster ab, 2003 die Habilitation an der Universität Magdeburg. Von 1991 bis 1993 erfolgte ein Forschungsaufenthalt in Oxford und am MIT in Cambridge, MA. Seit 2011 ist er Professur für Medienwissenschaft (Medieninnovation/Medienwandel) am Institut für Medienwissenschaft der Universität Tübingen. Forschungsschwerpunkte: Bildtheorie, Kommunikationstheorie, Medientheorie, Zeichentheorie, Ästhetik, Kulturtheorie, Geschichte und Theorie der Psychologie und Kognitionswissenschaft. Aktuelle Publikationen: Das Bild als kommunikatives Medium. Elemente einer allgemeinen Bildwissenschaft. Köln [Herbert von Halem Verlag] 2003/<sup>2</sup>2006/<sup>3</sup>2013; Bilder – Sehen – Denken. Zum Verhältnis von begrifflich-philosophischen und empirisch-psychologischen Ansätzen in der bildwissenschaftlichen Forschung. Köln [Herbert von Halem Verlag] 2011 (Hg. mit Rainer Totzke); Origins of Pictures. Anthropological Discourses in Image Science. Köln [Herbert von Halem Verlag] 2013 (Hg. mit Jörg R. J. Schirra); Bildwissenschaft und Visual Culture. Köln [transcript] 2014 (Hg. mit Marius Rimmele und Bernd Stiegler).

Jan-Noël Thon ist akademischer Mitarbeiter am Institut für Medienwissenschaft der Eberhard Karls Universität Tübingen. Zu seinen Forschungsschwerpunkten gehören transmediale Narratologie, Comic Studies, Filmtheorie, Game Studies und konvergente Medienkultur. Weitere Informationen unter: [www.janthon.de](http://www.janthon.de)

Download and Read Online Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung Herbert von Halem Verlag #57LSBCZF3UM

Lesen Sie Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung von Herbert von Halem Verlag für online ebookGame Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung von Herbert von Halem Verlag Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung von Herbert von Halem Verlag Bücher online zu lesen. Online Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung von Herbert von Halem Verlag ebook PDF herunterladenGame Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung von Herbert von Halem Verlag DocGame Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung von Herbert von Halem Verlag MobipocketGame Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung von Herbert von Halem Verlag EPub