



Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos



Télécharger



Lire En Ligne

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Téléchargez et lisez en ligne Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos Olivier Georget, Davy Gertrude

96 pages

Présentation de l'éditeur

L'apprentissage automatique est un des champs d'étude de l'intelligence artificielle. Il consiste à faire évoluer une machine après analyse de son environnement, par le biais de méthodes qui n'auraient pas pu être implémentées par l'algorithmie classique du fait de leur complexité. Cette technique, qui est née dans le début des années soixante, est utilisée dans de nombreux domaines comme : la robotique, les moteurs de recherche, la bio-informatique, la reconnaissance de formes, caractères, parole, détection de fraudes etc...

Cependant, bien qu'il ait fait ses preuves dans les domaines précédents, l'apprentissage automatique en est encore à ses balbutiements dans le domaine des jeux vidéos. C'est pourquoi, au cours de ce travail, nous essaierons d'étudier les différentes techniques qui sont utilisées en apprentissage automatique, et voir dans quelles mesures ces dernières sont applicables au jeu vidéo. Biographie de l'auteur

Document rédigé en vue de finaliser un Master en informatique à l'ESGI. Il marquera ma dernière étape parisienne avant d'entreprendre un parcours me menant coup sur coup en Alsace, Suisse, puis à Londres où je me suis établi depuis 2010. Je travaille depuis pour cette entreprise au sourire jaune, qui vend des livres en ligne (et pas que...).

Download and Read Online Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos Olivier Georget, Davy Gertrude #031XPSYA56J

Lire Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude pour ebook en ligne Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude à lire en ligne. Online Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude ebook Téléchargement PDF Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude Doc Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude Mobipocket Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude EPub

031XPSYA56J031XPSYA56J031XPSYA56J