



## Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos

 Télécharger

 Lire En Ligne

[Click here](#) if your download doesn't start automatically



## **Téléchargez et lisez en ligne Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos Olivier Georget, Davy Gertrude**

---

96 pages

Présentation de l'éditeur

L'apprentissage automatique est un des champs d'étude de l'intelligence artificielle. Il consiste à faire évoluer une machine après analyse de son environnement, par le biais de méthodes qui n'auraient pas pu être implémentées par l'algorithmie classique du fait de leur complexité. Cette technique, qui est née dans le début des années soixante, est utilisée dans de nombreux domaines comme : la robotique, les moteurs de recherche, la bio-informatique, la reconnaissance de formes, caractères, parole, détection de fraudes etc... Cependant, bien qu'il ait fait ses preuves dans les domaines précédents, l'apprentissage automatique en est encore à ses balbutiements dans le domaine des jeux vidéos. C'est pourquoi, au cours de ce travail, nous essaierons d'étudier les différentes techniques qui sont utilisées en apprentissage automatique, et voir dans quelles mesures ces dernières sont applicables au jeu vidéo.

Biographie de l'auteur  
Document rédigé en vu de finaliser un Master en informatique à l'ESGI. Il marquera ma dernière étape parisienne avant d'entreprendre un parcours me menant coup sur coup en Alsace, Suisse, puis à Londres où je me suis établi depuis 2010. Je travaille depuis pour cette entreprise au sourire jaune, qui vend des livres en ligne (et pas que...).

Download and Read Online Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos Olivier Georget, Davy Gertrude #031XPSYA56J

Lire Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude pour ebook en ligneIntelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude à lire en ligne.Online Intelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude ebook Téléchargement PDFIntelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude DocIntelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude MobipocketIntelligence artificielle appliquée aux jeux vidéos par Olivier Georget, Davy Gertrude EPub

**031XPSYA56J031XPSYA56J031XPSYA56J**